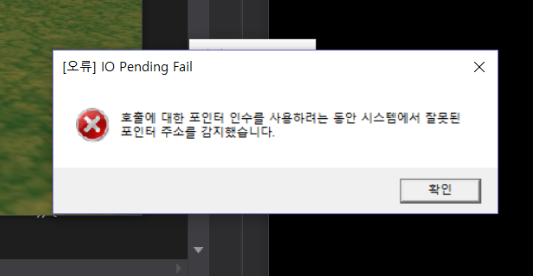
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2015182016손채영**  **2015184013서채원**  **2015184024지은혜** | **팀명** | Allday |
| **주차** | **9주차** | **기간** | **2019.3.4 ~ 2019.3.10** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **서채원**  1. idle , jump 애니메이션 적용, 나무 배치, 절벽 점프 구간 추가  * **지은혜** * **손채영**  1. 버그 수정 (미완료) 2. 코드 수정 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **서채원**
* **손채영**

1. 클라이언트의 Recv Thread, Send Thread 생성. 해당 쓰레드 안에서 각각 작업할 내용 추가.
2. 이전 실습 코드를 참고하여 버그 수정 중, 클라이언트와 서버가 소켓을 생성할 때 socket 함수가 아닌WSASocket 함수를 사용하여야 하고 마지막 인자에 WSA\_FLAG\_OVERLAPPED를 넣는 것으로 수정함.



1. 2번 작업 후 서버가 클라이언트로부터 WSARecv를 할 때 WSA\_IO\_PENDING을 반환하지 않음. 원인 찾지 못함.

* **지은혜**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | **- 서채원**  **- 지은혜**  **- 손채영**  IO pending 실패 | **해결 방안** | **- 서채원**  **- 지은혜**  **- 손채영**  Overlapped IO 모델에 대한 이해도 필요 |
| **다음 주차** | **10주차** | **다음 기간** | **2019.3.11-3.17** |
| **다음주 할 일** | **- 서채원**  **- 지은혜**  **- 손채영**   1. Overlapped IO 모델 더 공부하기, IO pending 실패 원인 찾기 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |